Plan van aanpak

Project: UNO(Kaartspel)

UNO ideeën:

1. Start scherm met singleplayer optie en spel uitleg.
2. Achtergrond maken van het spel.
3. UNO kaarten invoegen, animaties, kaarten kunnen pakken, verschillende kleuren en kaarten gooien.
4. Randomizer maken voor de kaarten die je pakt of uitgedeeld worden.
5. Een ai maken om tegen te kunnen spelen met verschillende moeilijkheden.
6. Pest kaarten invoegen met animaties.
7. UNO knop maken met de laatste kaart en wanneer de tegen spelen niet UNO heeft geklikt.

Dag 1:

* Plannen/maken van plan van aanpak, wireframe, mock-up, reflectieverslag en scrumboek.
* Ideeën zoeken/bedenken voor het spel UNO.
* Wireframe maken.
* Plan van aanpak maken.
* Mockup/scrumboek maken.
* Starten met maken van een website en UNO foto’s zoeken.
* Maken van mappen, files en vervolg websites.
* Zoeken naar spelregels van UNO.